

XIV Всероссийская научно-практическая конференция «Проблемы культурного образования. Духовно-нравственная культура народов многонационального государства»

**Применение инновационных практик
в социализации
детей с миграционной историей
(проведение Городского турнира
по краеведческой
настольной игре
«ЮЖНЫЙ УРАЛ – КРАЙ, ГДЕ МЫ ЖИВЕМ»)**

**Сокулин Александр Акбаевич,
учитель истории и обществознания
МАОУ «СОШ № 6 г. Челябинска»**

«Южный Урал – край, где мы живем» - это обучающая краеведческая настольная игра, предназначенная для учащихся с миграционной историей 3-11 классов С РАЗНЫМИ СПОСОБНОСТЯМИ К ВОСПРИЯТИЮ ИНФОРМАЦИИ и разным уровнем владения русским языком.

Погружение в уникальное природное, этнокультурное богатство и разнообразие Южного Урала для новых жителей Челябинской области.



Цели создания настольной игры «Южный урал – край, где мы живем»

- Адаптация и интеграция детей с миграционной историей и членов их семей в социокультурную среду региона пребывания
- Знакомство вновь прибывших жителей Южного Урала с их новой малой родиной
- Развитие внимательности, логики и памяти у детей с миграционной историей
- Развитие у детей с миграционной историей коммуникативных навыков через общение с детьми - коренными жителями Южного Урала

НАША НАСТОЛЬНАЯ ИГРА - ЭТО



69 видеороликов о
Южном Урале

13 интерактивных
клеток на карте
Челябинской
области

504 вопроса про
Южный Урал

Особенности нашей настольной игры

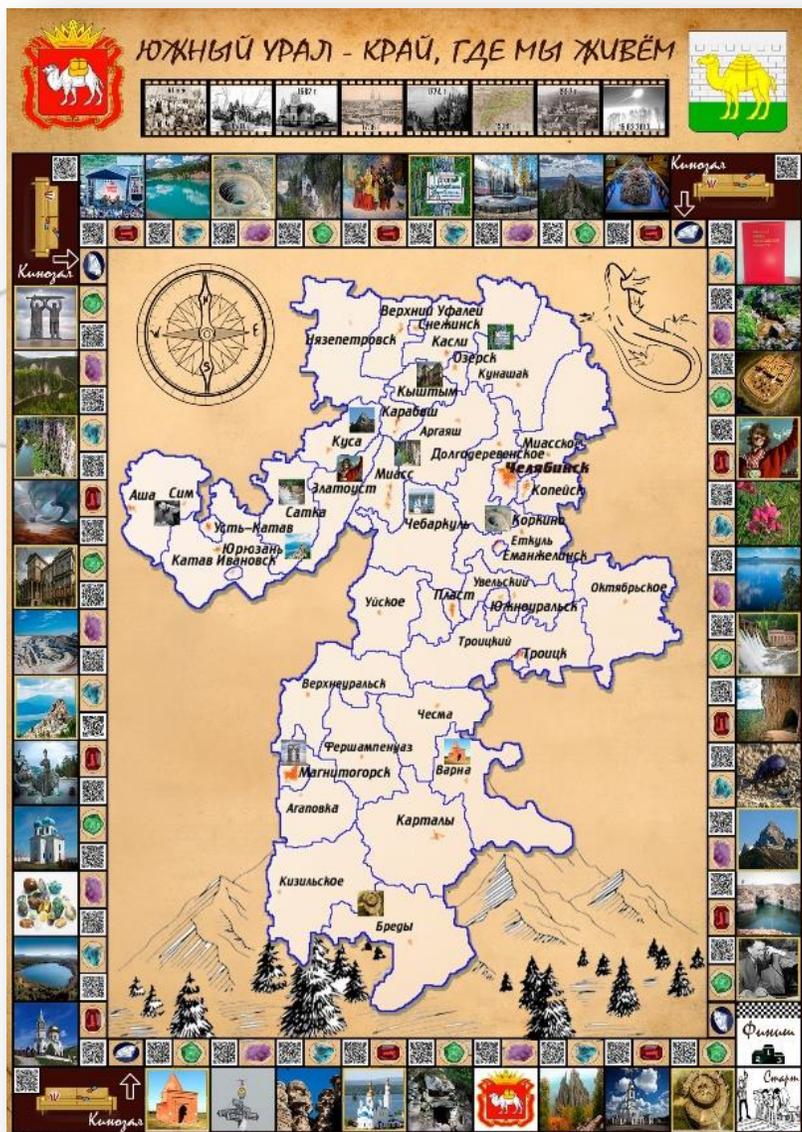
- Это инновационный подход к изучению своего края
- Она предназначена для внеурочной деятельности учеников
- Примерное время одного игрового раунда – 1,5 часа
- Рассчитана на неоднократное использование, т.к. содержит большое количество вопросов, которые невозможно полностью задать за один игровой раунд
- Рассчитана на вовлечение членов семьи обучающихся-инофонов/билингвов в изучение Южного Урала

Основное игровое поле «Южный урал – край, где мы живем»

Основное игровое поле «Южный Урал – край, где мы живем» содержит 42 видеоролика с общими сведениями по Челябинской области и 252 вопроса по информации, содержащейся в них.

3 «Кинозала» познакомят игроков с рельефом и гидрографией, географическими и климатическими особенностями, территориальным устройством и краткой историей освоения Южного Урала.

В центре расположена карта Челябинской области. Взаимодействие с ней поможет игроку с ее запоминанием.

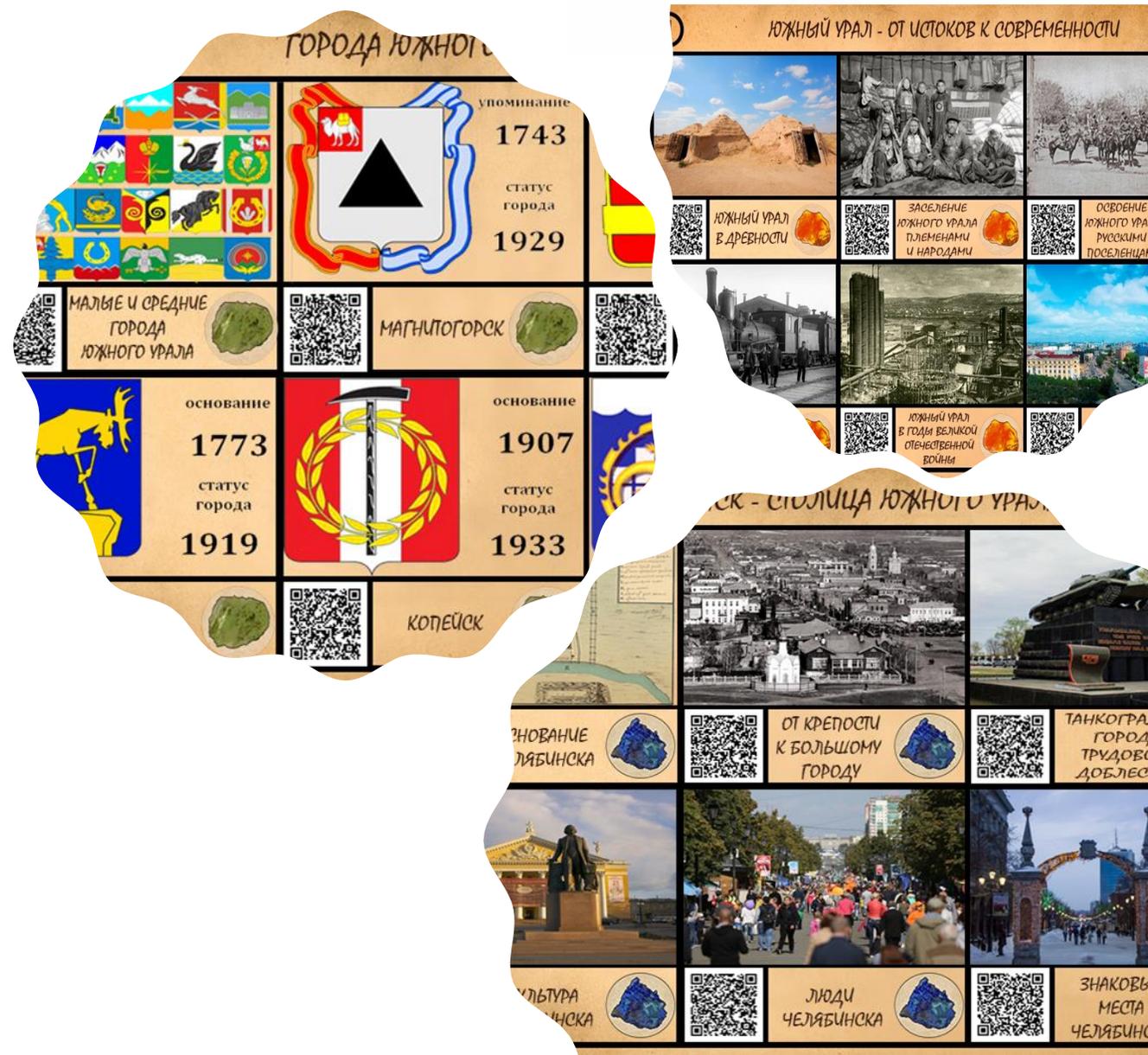


Игровые локации



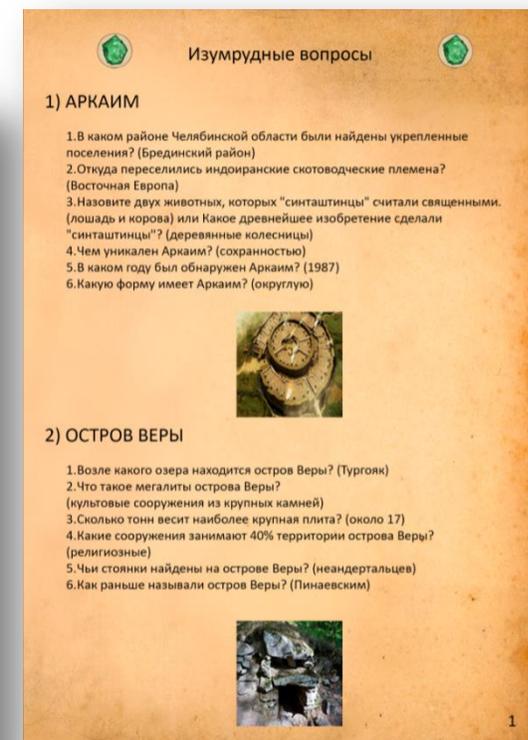
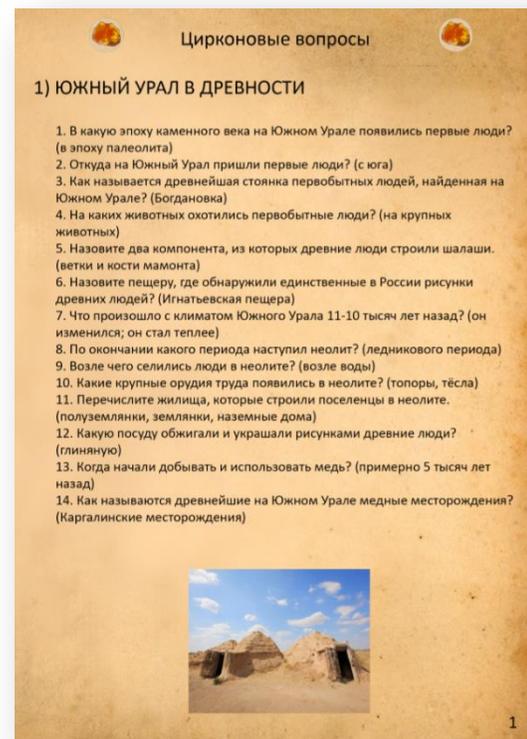
Игровые локации:

- «Южный Урал – от истоков к современности»
- «Челябинск – столица Южного Урала»
- «Города Южного Урала»



Справочники ведущего

К игре прилагаются 2 справочника ведущего. Первый предназначен для основного поля, второй – для 3 полей локаций. Справочники содержат в себе 504 вопроса и ответы к ним.



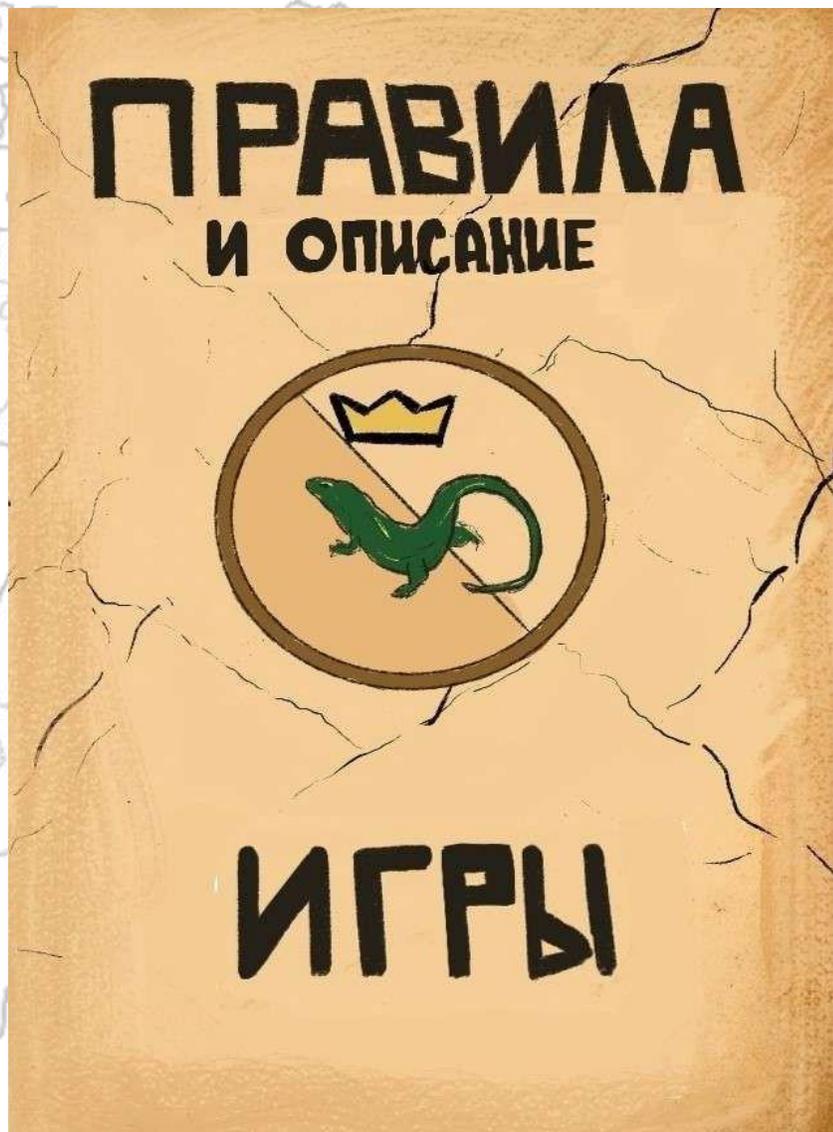


ТАБЛИЦА РЕЙТИНГОВ

| № п.п. | количество баллов | титул | рекомендации |
|--------|-------------------|---|--|
| 1 | 31 и больше | ГЛАВНЫЙ СПЕЦИАЛИСТ ПО ЧЕЛЯБИНСКОЙ ОБЛАСТИ | Так держать! Ты лучший! |
| 2 | 25-30 | КРАЕВЕД ЮЖНОГО УРАЛА | Ты достиг больших успехов в изучении Южного Урала, однако есть, к чему стремиться! |
| 3 | 20-24 | ЗНАТОК РОДНОГО КРАЯ | Не многие могут соперничать с тобой, но работы ещё много. |
| 4 | 15-19 | ОПЫТНЫЙ ТУРИСТ | С тобой можно отправляться в путешествие по Южному Уралу. |
| 5 | 10-14 | НАЧИНАЮЩИЙ ПУТЕШЕСТВЕННИК | Ты находишься в начале пути. Читай, смотри, спрашивай - тебя ждёт успех. |

ФИГУРКИ ПЕРСОНАЖЕЙ

Всего в игре 6 игровых персонажей. Это всем хорошо известные герои сказов о Южном Урале, собранных в сборнике И.А. Кирилловой «Легенды Южного Урала»: змей Полоз, богатырь Таганай, купец Семигор, девушка Сулея, Золотой Волос и девушка Аниска. Каждый из них имеет свою суперспособность. Историю своего персонажа игрок может узнать, посмотрев видео-ролик (QR-код расположен на планшете игрока).



ПЛАНШЕТЫ ИГРОКОВ

ПЛАНШЕТ ИГРОКА № 1 – ЗМЕЙ-ПОЛОЗ



ВЫПОЛНЯЯ ХОД,
ДЕЛАЕТ НА ОДИН ШАГ
МЕНЬШЕ



1. НАЧАЛО ХОДА:
- бросьте кубики действий.
2. ФАЗА ОСНОВНОГО ПОЛЯ:
- переместите первую фигурку персона
игры в соответствии со значением бел
- совершите действие учитывая бонус
желанию), отдав при этом фишку «БО
- выслушайте вопрос ведущего;
- если не знаете ответ, с помощью гад
ответьте на вопрос;
- при правильном ответе возьмите сап
переместите его в свою сокровищниц
3. ФАЗА ЛОКАЦИЙ:
- переместите вторую фигурку персон
которой совпадает со значением чёрн
значение – 3), на поле номер которого
чёрного кубика (максимальное значе
- выслушайте вопрос ведущего;
- если не знаете ответ, с помощью гад
ответьте на вопрос;
- при правильном ответе возьмите сап
переместите его в свою сокровищниц
4. ОКОНЧАНИЕ ХОДА:
- передайте ход другому игроку.

ПЛАНШЕТ ИГРОКА № 2 – БОГАТЫРЬ ТАГАНАЙ



ВЫПОЛНЯЯ ХОД,
ДЕЛАЕТ НА ОДИН ШАГ
БОЛЬШЕ



1. НАЧАЛО ХОДА:
- бросьте кубики действий.
2. ФАЗА ОСНОВНОГО ПОЛЯ:
- переместите первую фигурку персона
игры в соответствии со значением белого кубика;
- совершите действие учитывая бонусы персонажа (по
желанию), отдав при этом фишку «БОНУС» ведущему;
- выслушайте вопрос ведущего;
- если не знаете ответ, с помощью гаджета посмотрите видео и
ответьте на вопрос;
- при правильном ответе возьмите самоцвет у ведущего и
переместите его в свою сокровищницу.
3. ФАЗА ЛОКАЦИЙ:
- переместите вторую фигурку персонажа в локацию, номер
которой совпадает со значением чёрного кубика (максимальное
значение – 3), на поле номер которого совпадает со значением
чёрного кубика (максимальное значение – 6);
- выслушайте вопрос ведущего;
- если не знаете ответ, с помощью гаджета посмотрите видео и
ответьте на вопрос;
- при правильном ответе возьмите самоцвет у ведущего и
переместите его в свою сокровищницу.
4. ОКОНЧАНИЕ ХОДА:
- передайте ход другому игроку.

БОНУС БОНУС БОНУС

И.А.Кириллова
«Легенды
Южного Урала»
«Тайна озера
Зюраткуль»



На индивидуальном планшете
(собственный у каждого
персонажа) игрок узнает
подробный алгоритм своих
действий.

КЕЙС СО СЛОТАМИ «КАЗНА»

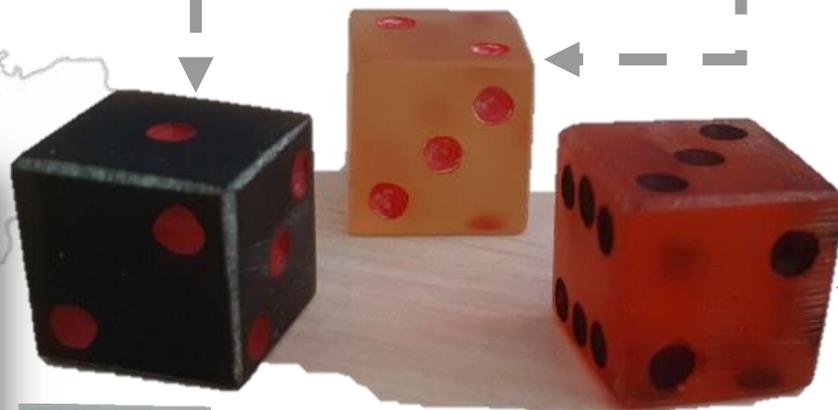


определяет
локацию (среди
дополнительных)

Кубики действия

определяет ход игрока
на основном поле

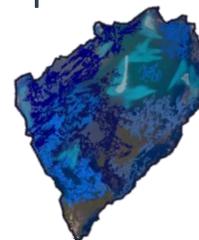
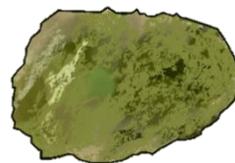
определяет
игровую клетку
в локации



Тайна

ЖЕТОНЫ
САМОЦВЕТОВ

Бонус



КАРТОЧКИ ДОМАШНЕГО ЗАДАНИЯ

Карточка домашнего задания
НАСЛЕДНИЦКАЯ КРЕПОСТЬ
основное поле



осы:
ле какого города находится Наследницкая
сть?
кого построили Наследницкую и Николаевскую
сти?
ое количество крепостей составило
ительную линию, построенную в 30-ых годах 19
лько кочевых набегов Наследницкая и
аевская крепости выдержали в 1837 году?
овите главное отличие между Наследницкой и
аевской крепостями.
происходило с Наследницкой и Николаевской
стями и их храмами в конце 20 века?
ы:

Николаевская крепость больше; Бреды; для
предотвращения набегов кочевников; около 50; их
начали восстанавливать; 5 или более.

Карточки домашнего задания содержат те же 504 вопроса и ответы к ним, указанные вразброс. Мы разработали их для более детального изучения объектов игры. Таким образом, они не участвуют в игровом процессе и являются дополнением к настольной игре. С их помощью дети продолжают свое знакомство с Южным Уралом в домашних условиях и привлекут к этому родителей и других членов семьи. Это особенно актуально для детей с миграционной историей и членов их семей.



I Городской турнир по интеллектуальной краеведческой настольной игре «Южный Урал – край, где мы живём»



Цели:

- социальные
- творческие
- научные
- практические и т.д.



ШКОЛЬНАЯ КОМАНДА

29 школ
города
Челябинска



**младшая
возрастная
группа**
6 учащихся с
иммигрантской
историей

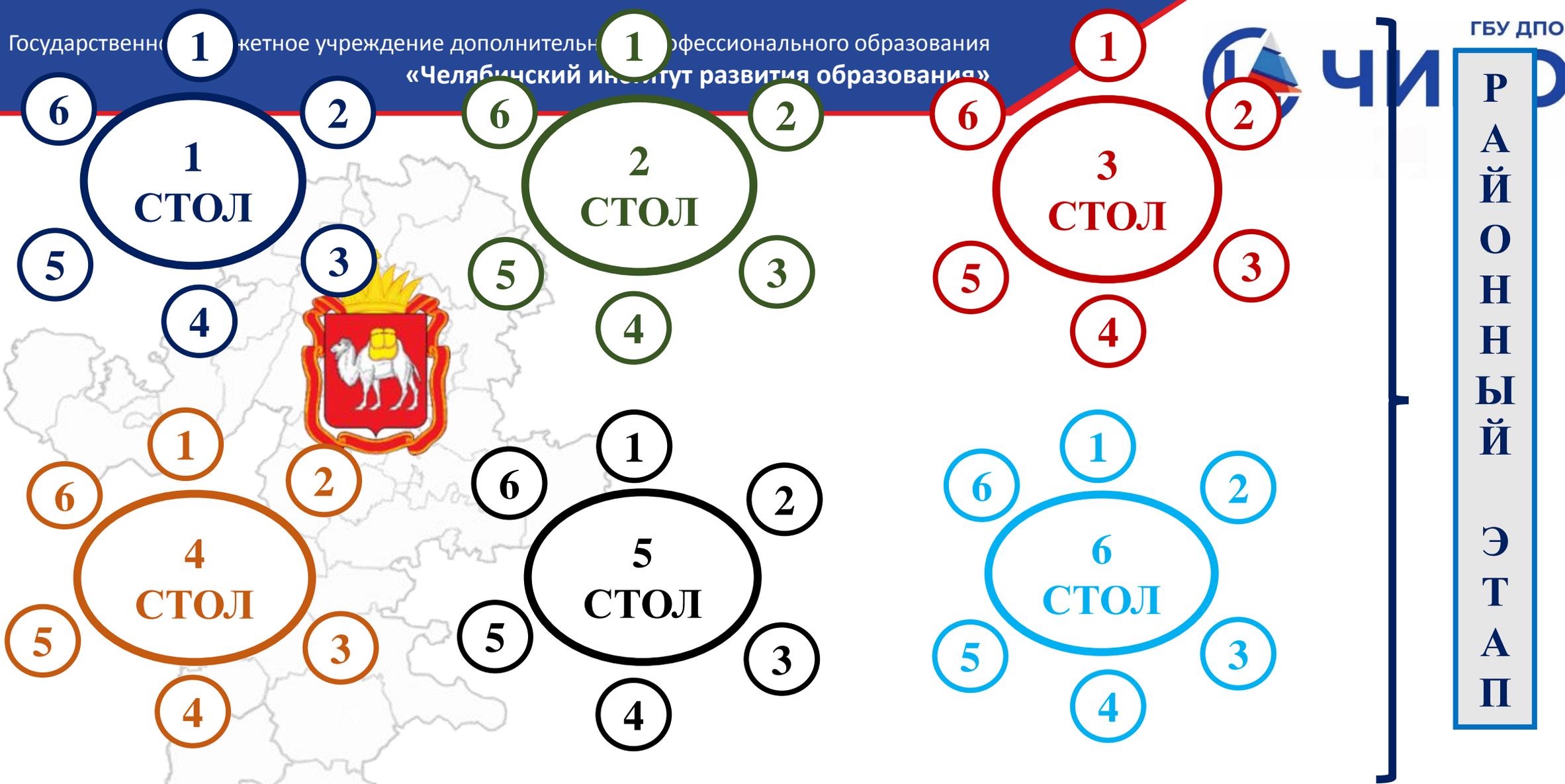
**средняя
возрастная
группа**
6 учащихся с
иммигрантской
историей

**старшая
возрастная
группа**
6 учащихся с
иммигрантской
историей

школьная команда – максимальное количество 18 человек

Ш
К
О
Л
Ь
Н
Ы
Й

Э
Т
А
П



младшая группа



средняя группа



старшая группа



играют по субботам
С 10.00 и с 13.00



о профе
ТИТУТ



УЧАСТНИКИ





3 возрастные группы:

- младшая - 4-6 классы
- средняя - 7-8 классы
- старшая - 9-11 классы

Этапы

1. Отборочный (школьный)
2. ¼ финала (районный)
3. ½ финала (городской)
4. Финал (городской)

Церемония закрытия Турнира и награждения победителей





454111, г. Челябинск, ул. Комсомольская, д. 20А
454087, г. Челябинск, ул. Блюхера, д. 91
454091, г. Челябинск, ул. Красноармейская, д. 88
454048, г. Челябинск, ул. Худякова, д. 20



info@chiro74.ru



8 (351) 217 30 89

МЫ В СОЦИАЛЬНЫХ СЕТЯХ



сайт ГБУ ДПО ЧИРО



Телеграм-канал



Сообщество в ВКонтакте



Сообщество в Одноклассниках